

Описание этапов: « Кубок Вологодской области по спортивному туризму на средствах передвижения. Дистанция Авто».

1. Солончак, горная река, каньон (переправа). Сквозной секундомер.

А) Солончак - автомобиль участника выставляется в стартовый створ. Рядом находятся 8 сэнд-траков.

По команде «старт» штурман выкладывает перед автомобилем сэнд-траки таким образом, чтобы колеса не касались земли. Перекладывая освободившиеся траки, необходимо таким образом провести автомобиль через «солончак». За каждое касание колес земли – одна пенализация. Финиш секции является одновременно стартом следующей секции. Перед началом следующей секции, Сэнд-траки необходимо вернуть на исходную позицию.

Б) Горная река – штурман закрепляет на себе страховочную веревку и переходит с одного «берега реки» на другой. Пилот закрепляет веревку на автомобиле и начинает движение на другой «берег» объезжая препятствия. Штурман голосом или иным способом помогает пилоту не наехать на препятствие. При этом нельзя допускать провис, чтобы веревка касалась земли на протяжении всей секции. За каждое касание, либо наезд на препятствие – одна пенализация. После завершения секции, веревку необходимо вернуть на исходную позицию. Финиш секции является одновременно стартом следующей секции.

В) Каньон (переправа). Задача – переправить запас топлива по навесному мосту. Между двумя автомобилями натянуты две веревки (вверху и внизу). Удерживая рукой (руками) канистру с топливом, необходимо перейти по тросу на «другой берег». Завершения секции последним членом экипажа (ногами) – финиш всего этапа.

2. Лес, Бархан, Дюны, Горка (дозаправка). Сквозной секундомер.

А) Лес - автомобиль участника выставляется в стартовый створ. По команде «старт» автомобиль энергично маневрируя, объезжает условные деревья (слалом). За каждое касание, либо наезд на препятствие – одна пенализация. Без паузы участник переходит к следующей секции.

Б) Бархан – автомобилю необходимо задним ходом заехать на снежный бархан, коснувшись задней частью а/м контрольной вешки (можно «сбить», т.е. динамически). Без паузы участник переходит к следующей секции.

В) Дюны – маневрируя, необходимо проехать по снежным «дюнам» через контрольные ворота.). За каждое касание, либо наезд на препятствие – одна пенализация. Без паузы участник переходит к следующей секции.

Г) Горка (дозаправка) – а/м подъезжает к горке. Штурман выходит из а/м, берет запас топлива в канистрах и пешком поднимается по боковым ступенькам на верх горки. А/м заезжает на горку и останавливается строго на красной линии (контролируется пилотом либо штурманом). Колесо обязательно должно касаться красной СТОП-линии. Переезд за нее, либо недоезд – одна условная пенализация. Удерживая а/м на склоне, штурман загружает канистры в багажник, садится в а/м, пристегивается. А/м спускается вниз, подъезжает к началу Этапа – старту секции Лес. Финиш всего Этапа.

3. Завал. Ловушка. Раздельный секундомер.

А) Завал – а/м помещается в стартовый коридор. Путь преграждает поваленное дерево. Рядом находится трос. По команде Старт штурман покидает а/м, закрепляет трос на бревне, руководит действия пилота так, чтобы проезд для автомобиля оказался свободен. Изменять траекторию руками, ногами или другими приспособлениями – запрещено! Бревно можно перемещать только тросом закрепленным к а/м. Выезд за пределы коридора, наезд на бревно либо трос – одна условная пенализация. Кантование бревна ногами, руками или другим способом – незачет секции. Проезд к следующей секции – финиш секции Завал.

Б) Ловушка – эмулируется ситуация, когда автомобиль насккивает на пень.

Экипаж с помощью предоставленных организаторами реечного домкрата (хайджек) и приспособления для крепления за колесный диск (Лифт-мейт) поднимает а/м на высоту «пня». Пень помещается под элемент подвески либо моста, и автомобиль опускается с домкрата, вывесив колесо. Домкрат возвращается на исходную позицию. По команде Старт экипаж поднимает а/м, подкладывает различные элементы (доски, бревна и т.д.) предоставленные

организаторами таким образом, чтобы а/м съехал назад, не коснувшись пня. Касание пня – одна условная пенализация. Перемещение пня – незачет секции.
Сумма обоих времен равно итоговому времени Этапа.

4. Спринт.

По команде Старт а/м начинает движение по трассе, имеющей форму восьмерки. Количество кругов – три. После команды финиш клетчатый флагом, а/м проходит укороченный круг и покидает трассу.

5. Засада (ручная лебедка). Колеи, Спуск-подъем. Раздельный секундомер.

А) Засада – а/м занимает указанную позицию, на нейтрالي. С помощью ручной лебедки, закрепленной вторым концом к а/м организаторов, необходимо «протащить» контрольное расстояние. Используется только движение лебедки. Помогать колесами запрещено.

Б) Колеи, Спуск-подъем. По команде Старт, экипаж пересекает различные колеи, двигается вниз по снежному склону, разворачивается, и поднимается вверх. Подъезжает к началу Секции, Финиш. Несоблюдение коридора, разрыв сигнальной ленты – незачет Этапа.

На всех Этапах:

Эвакуация с Этапа – двойное лучшее время.

Не выполнение этапа - двойное лучшее время.